

สรุปโครงการนักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา ปีการศึกษา 2558 4/12

ที่	ชื่อเรื่อง	ชื่อและนามสกุล (คนที่ 1)	ชื่อและนามสกุล (คนที่ 2)	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการ
1	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวคิดทฤษฎีพฤติกรรมนิยม เรื่องระบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ และการดูแลรักษาอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	นางสาวอภิสรา วงศรีจันทร์	นางสาววิภาวรรณ จันทร์	อ.มานะ โสภากา	อ.นิพล สังสุทธิ
2	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวทางการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับพัฒนาการทางสมอง (Brain-Based Learning: BBL) เรื่อง การสะกดคำ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นางสาวพรพิมล ยอดดงบัง	นางสาวพัชรินทร์ พิสัยพันธุ์	อ.มานะ โสภากา	อ.พสธร ประเทพ
3	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่อง การดวง ตามหลักการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน Brain Based Learning สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นางสาวอรดา สงจันทร์	นางสาวกนิษฐา สายคำทอง	อ.นิพล สังสุทธิ	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
4	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับ การทำงานของสมอง (Brain-Based Learning : BBL) เรื่อง ปัจจัยที่มีผลต่อ การเจริญเติบโตของร่างกาย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นุสบา คัลโส	จันทร์จิรา สุร์นนา	อ.มานะ โสภากา	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
5	การพัฒนาแอปพลิเคชันส่งเสริมการเรียนรู้ เรื่องทะเลลุมิตีสู่ระบบสุริยะเสมือนจริง	นายจิตติศักดิ์ ตรีรัตน์	นายศราวุธ สีข่าง	อ.ปิยวัฒน์ คำสบาย	อ.นิพล สังสุทธิ
6	สื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่อง การบวก ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้สมองเป็นฐาน	นายคำรัส หอมสมบัติ	นายธเนศ พะโน	อ.นิพล สังสุทธิ	อ.พสธร ประเทพ
7	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง ทฤษฎีการธรรมชาติ ตามการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน	สุวิมล จันทร์เสนา	นายเกียรติชัย กุลกั้ง	อ.นิพล สังสุทธิ	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
8	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวคิดของโรเบิร์ต กาเย่ เรื่อง การทำงานของคอมพิวเตอร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1	นางสาวปริศา โรมพันธุ์	นางสาวกนกวรรณ คำไหล	อ.มานะ โสภากา	อ.นิพล สังสุทธิ
9	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวคิดทฤษฎีพุทธิปัญญา นิยม เรื่อง เครือข่ายคอมพิวเตอร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	นางสาวสมิตรา นันบุญ	นางสาววิจิตรา ป่องเรือ	อ.มานะ โสภากา	อ.พสธร ประเทพ
10	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้กลุ่มพฤติกรรมนิยม(Behavioral Learning Theories) เรื่อง ระบบสุริยะจักรวาล สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	นางสาวพิกุล เล่ห์กล	นางสาวปริยาพร วีระชัย	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.นิพล สังสุทธิ
11	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ตามแนวทางการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับพัฒนาการทางสมอง (Brain -based Learning : BBL) เรื่อง คำศัพท์รอบตัว สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นางสาวจุฑามาศ มธุตา	นางสาวจงรัก ธุระพระ	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.พสธร ประเทพ
12	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามทฤษฎีพฤติกรรมนิยม เรื่อง การใช้งานและบริการบนอินเทอร์เน็ต ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	น.ส.นิภาพร ทองคำสุข	น.ส.จิตติพรรณ จันทร์ขาว	อ.มานะ โสภากา	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
13	การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษาตามทฤษฎีการจูงใจเสริมด้วยการปรับพฤติกรรม เรื่อง มือปราบขยะ (The Junk Buster) สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	นายวราวุฒิ บุตรศิริ	นายศราวุฒิ ทองรัตน์	ดร.คณิศร จักระโทก	อ.นิพล สังสุทธิ
14	การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา โดยใช้รูปแบบการเรียนรู้แบบ คอนสตรัคติวิซิม เรื่อง งานเกษตรคู่บ้าน	นายรวี เวธิตะ	นางสาวจรรย์นัท ล้อดงบัง	ดร.คณิศร จักระโทก	อ.พสธร ประเทพ

15	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้ทฤษฎีพฤติกรรมนิยม เรื่อง พี่ชโกล์ตัวเรา ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	กึ่งนาง อุเหล่า	นภาพร พุทรวงค์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.นิพล สังสุทธิ
16	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนโดยใช้หลักการของ ADDIE Model เรื่องหลักการทำงานและส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1	ทิพย์สุดา นาสีแสน	จุฑาลักษณ์ ใจชื่น	อ.มานะ โสภา	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
17	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่องรูปเรขาคณิต สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้ทฤษฎีการเรียนรู้สมองเป็นฐาน Brain-based Learning (BBL)	นายกาจพล อุ่นสา	นายพีระพงษ์ กิติราช	อ.นิพล สังสุทธิ	อ.พสธร ประเทพ
18	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วย สอนตามทฤษฎีพฤติกรรมนิยม เรื่อง การทำงานของคอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	ศุภาภรณ์ จันทจร	สุจรีต แสงสุวรรณ	อ.มานะ โสภา	อ.นิพล สังสุทธิ
19	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง อุปกรณ์และหลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	นายธนากร ฉวีเวช	นายกฤตพจน์ พลยศ	ดร.คณิต จักรโกล	อ.พสธร ประเทพ
20	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษโดยใช้หลักการของทฤษฎีพฤติกรรมนิยม เรื่อง คำศัพท์ในชีวิตประจำวัน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นายธีรณัฐ มั่นคงพูลสว	นางสาวสุกัญญา ภูเดช	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพัชร์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
21	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่อง การบวกไม่เกิน 100,000 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้สมองเป็นฐาน	นายดำรัส หอมสมบัติ	นายธเนศ พะโน	อ.นิพล สังสุทธิ	อ.พสธร ประเทพ

ที่	ชื่อเรื่อง	ชื่อและนามสกุล (คนที่ 1)	ชื่อและนามสกุล (คนที่ 2)	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการ
1	แอปพลิเคชันเกมการศึกษา เรื่อง คำไทยอะไรเอ่ย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	นางสาวเพ็ญพัทธ์ บัวดี	นายวิเศษ หัวหาญ	ดร.คณิต จักรไทย	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
2	สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง จำนวนนับไม่เกิน 1,000 ตามแนวคิดการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Beain-Based Learning) สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์	นางสาวกรรณก. อวสานต์	นางสาวพรพรรณ. วันทอง	อาจารย์นิพล สังสุทธิ	อ.ไพศาล ดาแร่
3	สื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่องการหารตามหลัก Brain-based Learning:BBL ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่3	นางสาวอดิถันต์ บรรณศรี	นางสาวพรสุดา ธรรมเกษร	อาจารย์นิพล สังสุทธิ	ดร.คณิต จักรไทย
4	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียทางการศึกษา เรื่อง องค์ประกอบของเซลล์สิ่งมีชีวิต ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1	นางสาวสุกัญญา จุลบุรมย์	นางสาววรรณวิภา ภายสิทธิ์	อ.ไพศาล ดาแร่	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
5	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่อง การนับเลข ที่สอดคล้องกับแนวทางการจัดการเรียนรู้แบบสมองเป็นฐาน	นางสาววันทนา ทองแสน	นางสาววนิดา กระจ่างจันทร์	อาจารย์นิพล สังสุทธิ	อ.ไพศาล ดาแร่
6	บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องอาหารหลัก 5 หมู่ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นางสาววิปีศยา ลายแก้ว	นางสาวเนาวนิต บุญภัก	ดร.คณิต จักรไทย	อ.ไพศาล ดาแร่
8	บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง พุทธประวัติ	อภิเดช มงคลกุล	วัชรพงษ์ อ่อนแก้ว	ดร.คณิต จักรไทย	อ.ไพศาล ดาแร่
9	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง รูปร่าง รูปทรง ในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม	น.ส.ชนกกาญจน์ แสงทอง	น.ส.ศุจดดี หลีกหนองบุญ	ดร.คณิต จักรไทย	อ.ไพศาล ดาแร่
10	การพัฒนาระบบบริการนักเรียน โรงเรียนแชแลพิทยานุสรณ์	นายพลิชฐ์ธณ พรมแดง	นายธีระชัย ใจใส	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
11	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวคิดของกาย่ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย เรื่อง มาตราตัวสะกด สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	นางสาวสุนิสา หมั่นเก็บ	นางสาวนันทวรรณ บุตรรส	อ.มานะ โสภา	ดร.คณิต จักรไทย
12	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับการทำงานของสมอง (Brain-Based Learning: BBL) เรื่อง การบวกเลขไม่เกินสองหลัก ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	นางสาวเมตตา ชัยธรรม	นางสาวภัศราณีจ โคตรมณี	อ.มานะ โสภา	ดร.คณิต จักรไทย
13	สื่อมัลติมีเดีย เรื่องการแปรผันอย่างถูกวิธี	นางสาวสรญา หอมทุมมา	นางสาวกนกวรรณ โทศิลา	ดร.คณิต จักรไทย	อ.ไพศาล ดาแร่
14	สื่อมัลติมีเดียเพื่อพัฒนาทักษะทางการสื่อสารเรื่อง "สนทนาพาเพลิน" กลุ่มสาระภาษาต่างประเทศ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่4	พัชรี กิตา	รัชนิวรรณ วงษ์น้อย	ดร.คณิต จักรไทย	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
15	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	ศุภรัตน์ ต่างโงษฐู	โสธยา นาเมืองรักษ์	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
16	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียช่วยสอน เรื่องหลักการทำงานของคอมพิวเตอร์. ชั้นมัธยมศึกษาปีที่1	นายปิยะวัฒน์ ชันธพัฒน์	นายพงศกร พลโรม	อ.ไพศาล ดาแร่	ดร.คณิต จักรไทย
17	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์แบบมัลติมีเดีย โดยใช้ทฤษฎีการเรียนรู้ของกาย่ เรื่องอาหารหลัก 5 หมู่ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นางสาวชนกนันท์ ลิ้มพานิชย์	นางสาววรางคณา พิมพ์กุล	อ.มานะ โสภา	อ.ไพศาล ดาแร่
18	การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน การจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับพัฒนาการทางสมอง (BBL : Brain-based Learning) เรื่อง การคูณ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	ชัชกรณ ก่านพรมมา	-	อ.ไพศาล ดาแร่	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
19	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ระบบภายในร่างกาย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	นายธนพล ฝั่งซ้ายนพกุล	นายสาวิตร โคตรสุโน	อ.ไพศาล ดาแร่	ดร.คณิต จักรไทย
20	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง เงิน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	นายอนุรักษ์ จันทสอน	นายพรเทพ นนทะน้า	อาจารย์นิพล สังสุทธิ	อ.ไพศาล ดาแร่
21	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบออนไลน์ เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นายประณพ บุญประเสริฐ	นายธนพล แผงศรี	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ

สรุปโครงการนักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา ปีการศึกษา 2558

ที่	ชื่อเรื่อง	ชื่อและนามสกุล (คนที่ 1)	ชื่อและนามสกุล (คนที่ 2)	ห้อง	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการ
1	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง คำศัพท์ภาษาอังกฤษสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	นายหยก เอกกุล	นางสาวนิภาพร เคนศรี	4/22	ดร.คณิตกร จีระโทก	อ.นิพล สังสุทธิ
2	สื่อส่งเสริมการเรียนรู้มัลติมีเดียCAI เรื่อง ประวัติศาสนาพุทธ ศิลธรรม และ จริยธรรม	วิริยุทธ ราชบัญญัติษฐ์	วิไล มุลติวะยะลาด	4/22	ดร.คณิตกร จีระโทก	อ.มานะ โสกา
3	การพัฒนาสื่อการสอนชุด Amazing Word เรื่องคำศัพท์ภาษาอังกฤษชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	นางสาวสุวิทย์ ศรีบุตร	นางสาวอนุชิตา เหล่ามา	4/22	ดร.คณิตกร จีระโทก	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
4	สื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่องการคูณเลข 2 หลัก ตามหลัก BBL สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	นางสาวสุพรรณิ หงษ์ภูมิ	นางสาวศุภลักษณ์ จตุเรศ	4/22	อ.นิพล สังสุทธิ	อ.มานะ โสกา
5	สื่อมัลติมีเดียเพื่อส่งเสริมการอ่านวิชาภาษาไทยเรื่องมาตราตัวสะกดไม่ตรงตามมาตราสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่3	นางสาว สุรารักษ์ ธรรมวิฐาน	นาย กิตติชัย บัวศรี	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	อ.นิพล สังสุทธิ
6	สื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น	นางสาวนันทิกานต์ ว่องไว	นางสาวกนวรรณ โสตาคำแสน	4/22	อาจารย์ไพศาล ดาแรม	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
7	สื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่อง การชั่ง ตามหลัก BBL	ชฎาพร นันทะนี	จิตฤดี ครองยุทธ	4/22	อ.นิพล สังสุทธิ	อ.มานะ โสกา
8	สื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่องการบวกเลขจำนวน 0-9 ตามหลัก Brain Based Learning ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1	นางสาวเกษราพร แก้วพรม	นางสาวอรรณพ ภูพลพันธ์	4/22	อ.นิพล สังสุทธิ	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
9	คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ชนิดและหน้าที่ของคำ	นางสาว สายใจ สุพรรณพยัคฆ์	นางสาว เนตรชนก พลโท	4/22	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.นิพล สังสุทธิ
10	การพัฒนาบทเรียนบนเว็บ เรื่อง ตะลุยข้อสอบครูผู้ช่วย	นางสาวธัญลักษณ์ อุทุมพร	นางสาวทิพพญาณ์ ศิริประเสริฐ	4/22	อาจารย์ไพศาล ดาแรม	อ.นิพล สังสุทธิ
11	บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง โครงสร้างและการสืบพันธุ์ของพืชดอก	นางสาวสุพัตรา ทองคำ	นางสาวสุวิรัตน์ ศรีจุมพล	4/22	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.มานะ โสกา
12	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ข้อมูลน่ารู้โดยใช้หลักการของ Addie Model	นายณัฐวุฒิ สุทธิ	นายจำพร มุลติวะยะลาด	4/22	ดร.คณิตกร จีระโทก	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
13	สื่อการเรียนการสอนแบบมัลติมีเดีย เรื่อง เครื่องดนตรีไทย กลุ่มสาระการเรียนรู้วิชาดนตรี นาฏศิลป์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	นายกุลพล พิมพ์วัน	นางสาวช่อมภา แก้วจินดา	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
14	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องคอมพิวเตอร์น่ารู้	นายเจษฎา เสนหอม	นายทศพล ญวนแปลง	4/22	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.มานะ โสกา
15	การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	นางสาวอักษรจัญ ชิมนอก	-	4/22	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.นิพล สังสุทธิ
16	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง เรื่อง การสร้างงานด้วยโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2013	นางสาวณัฐธา กวนหลวง	นางสาวดวงฤทัย ดวงเขต	4/22	อาจารย์ไพศาล ดาแรม	อ.นิพล สังสุทธิ
17	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง หน้าที่และส่วนประกอบของพืช สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	นายจตุรพล ชานันโท	นายกิตติพงษ์ ทูมโยมา	4/22	อาจารย์ไพศาล ดาแรม	อ.มานะ โสกา
18	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียเรื่องความสัมพันธ์ระหว่างรูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่1	นายขจรศักดิ์ แผงจันทร์	นางสาวสุกัญ ชัยบัณฑิต	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ

19	การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่องประสมคำ กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิชาภาษาไทย เหมาะสมสำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	นายรัฐภูมิ อุตะมยาน	นางสาวภัทรภรณ์ เนื่องสมาลัย	4/22	ดร.คณิตกร จีระโทก	อ.นิพล สังสุทธิ
20	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการละเล่นพื้นบ้านอีสาน	นาย ทนงศักดิ์ ชนะกุล	นาย ปริญญา เขตศิริ	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
21	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมัลติมีเดีย เรื่อง ภาษามหาสนุก กลุ่มสาระการเรียนรู้ ภาษาอังกฤษ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1	นายสุรสิทธิ์ แสงภักดิ์	นายจักรี ศรีกรมล	4/22	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ	อ.มานะ โสกา
22	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	ปริญญา เขตศิริ	ทนงศักดิ์ ชนะกุล	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	อ.นิพล สังสุทธิ
24	การจัดกิจกรรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ในหมวดภาษาไทย - อังกฤษ เรื่อง ภาษาน่ารู้ ที่มีผลต่อความสามารถทางด้านสติปัญญาสำหรับเด็กปฐมวัย	นายญาณพล สมสนุก	นางสาวพัชราภรณ์ อุมาศรี	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	อ.มานะ โสกา
25	การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง My Home	นางสาวอารีสา ศรีประเสริฐ	นางสาวกนกรรณ อุณาพรหม	4/22	อาจารย์ไพศาล ดาแร่	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
26	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่อง การบวกและการลบจำนวนผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 1,000 Brain Based Learning :BBL	สุภาภรณ์ ทองอ่อน	นิตยา พละคุณ	4/22	อ.นิพล สังสุทธิ	อ.มานะ โสกา
27	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย โดยใช้ทฤษฎีสมองเป็นฐาน (Brain Based Learning : BBL) เรื่อง ร่างกายของเรา วิชาสุขศึกษาและพลศึกษา ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	นางสาวทิพวัลย์ ดวงแก้ว	นางสาวสุจิตรา พลเดช	4/22	ดร.คณิตกร จีระโทก	อ.นิพล สังสุทธิ
28	พัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดีย เรื่องร่างกายของเรา โดยใช้ทฤษฎีสมองเป็นฐาน (Brain Based Learning : BBL)	นางสาวสุจิตรา พลเดช	นางสาวทิพวัลย์ ดวงแก้ว	4/22	ดร.คณิตกร จีระโทก	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
29	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องmy bodyร่างกายของฉินกลุ่มสาระการเรียนรู้ ภาษาต่างประเทศสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	นางสาวศิริประภา มั่นกุล	นางสาวนิชนันท์ โสภามอม	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	อ.นิพล สังสุทธิ
30	สื่อส่งเสริมและเตรียมความพร้อม เรื่องข้อมูลสารสนเทศ	นายวรานนท์ ศรีอุตม์	นายสถิตย์. สอนเชียงคำ	4/22	อาจารย์ไพศาล ดาแร่	อ.มานะ โสกา
31	สื่อการเรียนการสอนแบบมัลติมีเดีย เรื่อง ชนิดคำของภาษาไทย	นายอภิสิทธิ์ วรรณภา	นายพนมศิลป์ ปัญจาวงษ์	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	ดร.ปิยสุดา ตันเลิศ
32	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง คำศัพท์น่ารู้	นางสาวเกศกนก ศรีสูงค์	นางสาวปาริฉัตร ชันดี	4/22	อ.มานะ โสกา	อ.นิพล สังสุทธิ
33	การสร้างสื่อมัลติมีเดียเพื่อส่งเสริมการอ่าน วิชาภาษาไทย เรื่อง มาตราตัวสะกดสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นายกิตติชัย บัวศรี	นางสาวสุรารักษ์ ธรรมวิฐาน	4/22	อ.สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์	อ.มานะ โสกา